***US6 – login***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Login** |
| **ID** | US1 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Precondizioni** | L’acquirente si è registrato al sito |
| **Flusso di eventi** | 1.L’acquirente accede alla funzione “Login”;  2.Il sistema mostra una finestra di inserimento per i dati utente, con i campi “Username” e “Password”;  3.L’acquirente inserisce i suoi dati e preme il pulsante “Accedi”;  4.Il sistema risponde convalidando i dati e loggando l’utente al sito. |
| **Eccezione** | Se l’acquirente preme il pulsante “Password dimenticata” si va al caso d’uso EC1;  Se l’acquirente sbaglia ad inserire i suoi dati, il sistema farà comparire un messaggio di errore “Username non corretto” oppure “Password non corretta” ed inoltre evidenzierà di rosso i contorni degli inputText. |
| **Post condizione** | L’acquirente logga la sito |

***EC1 – Password dimenticata***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Password dimenticata** |
| **ID** | EC1 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Precondizioni** |  |
| **Flusso di eventi** | 1.L’acquirente preme su “password dimenticata”  2.Il sistema mostra una form con un InputText per inserire la mail;  3.L’acquirente inserisce la sua e-mail e preme il pulsante “Recupera”;  4.Il sistema mostra un messaggio: “La nuova password è stata inviata per email” e invia una mail all’utente tramite l’indirizzo e-mail specificato; 5.L’acquirente preleva la password dalla e-mail, torna nel sistema e rieffettua l’accesso con la nuova password. |
| **Eccezione** | Se L’acquirente inserisce una e-mail non esistente, il sistema farà comparire un messaggio di errore “Email non esistente” ed evidenzierà di rosso i contorni dell’inputText. |
| **Post condizione** | L’acquirente logga al sito |

***US7 – Logout***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Logout** |
| **ID** | US7 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Precondizioni** | L’acquirente ha effettuato il login |
| **Flusso di eventi** | 1.L’acquirente accede alla funzione “Area personale”;  2.Il sistema lo conduce nella sua pagina personale;  3.L’acquirente preme sul pulsante “Logout”;  4.Il sistema effettua il logout dell’utente del sistema;  5.L’acquirente non è più loggato al sistema. |
| **Post condizione** | L’acquirente si slogga dal sistema |

***US8 – Inserimento pacchetto***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Inserimento pacchetto** |
| **ID** | US8 |
| **Attori** | Insegnante |
| **Precondizioni** | L’insegnante ha effettuato l’identificazione |
| **Flusso di eventi** | 1. L’insegnante accede alla sua area personale tramite il pulsante “area personale”.  2. Il sistema lo conduce nella sua area personale.  3. L’insegnante preme il pulsante “Aggiungi pacchetto”;  4. Il sistema mostra la form per inserire i dati del nuovo pacchetto, tra cui il titolo, la descrizione, sottocategoria e immagine di copertina;  5. L’insegnante inserisce i dati del pacchetto e conferma l’inserimento;  6. Il sistema provvede a rendere visibile il pacchetto all’interno del catalogo. |
| **Post condizione** | Nuovo pacchetto inserito |

***US9 – Visualizzazione lezione del pacchetto acquistato***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Visualizzazione lezione del pacchetto acquistato** |
| **ID** | US9 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Precondizioni** | L’acquirente ha acquistato il pacchetto |
| **Flusso di eventi** | 1.L’acquirente accede alla sua libreria tramite il tasto nella barra menù “libreria”;  2.Il sistema lo reindirizza nella pagina “Libreria”; 3.L’utente preme sul nome del pacchetto contente la lezione desiderata; 4.Il sistema mostra la lista delle lezioni relative al pacchetto premuto;  5.L’utente preme sul nome della lezione da visualizzare;  6.Il sistema farà comparire il video della lezione. |
| **Post condizione** | L’acquirente prende visione della lezione. |

***US10 – Lasciare una recensione***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Lasciare una recensione** |
| **ID** | US10 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Pre condizione** | L’acquirente ha acquistato il pacchetto |
| **Flusso di eventi** | 1.L’utente accede al pacchetto acquistato presente nel catalogo e preme su “Lascia una recensione”;  2.Il sistema fa comparire una form con i campi “Titolo recensione” e “Testo recensione”; 3.L’utente digita la sua recensione e preme sul tasto “invia”; 4.Il sistema fa comparire la recensione dell’utente nella pagina del pacchetto. |
| **Post condizione** | Recensione inserita |

***US11 – Acquisto pacchetto***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Acquisto pacchetto** |
| **ID** | US11 |
| **Attori** | Acquirente |
| **Pre condizione** | L’acquirente ha effettuato il login |
| **Flusso di eventi** | 1.L’acquirente sceglie un pacchetto da acquistare dal catalogo e preme su “Visualizza pacchetto”; 2.Il sistema reindirizza l’acquirente nella pagina del pacchetto dove comparirà un tasto “Acquista pacchetto”;  3. L’acquirente preme su “Acquista Pacchetto”; 4. Il sistema mostra il metodo di pagamento; 5. L’acquirente prosegue col pagamento;  6. Il sistema mostrerà il pacchetto acquistato nella libreria dell’acquirente. |
| **Post condizione** | Pacchetto acquistato |

***US12 – Modifica pacchetto***

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Modifica pacchetto** |
| **ID** | US12 |
| **Attori** | Insegnante |
| **Precondizione** | * L’insegnante ha effettuato il login * L’insegnante ha inserito un pacchetto |
| **Flusso di eventi** | 1.L’insegnante si reca nel catalogo e preme “Modifica” sul pacchetto da lui inserito;  2.Il sistema mostrerà una form con campi che è possibile modificare, come il titolo e la descrizione;  3.L’insegnante modifica l’informazione da lui errata e preme sul pulsante al suo fianco. 4.Il sistema provvederà a modificare l’informazione e la renderà visibile a tutti. |
| **Post condizione** | Il pacchetto è stato modificato |